

※これは冒険企画局「インセイン」「インセイン2
デッドループ」のシナリオです。
シナリオの利用、改変などご自由にどうぞ。

インセイン「田舎のピザ屋で働こう」

PC達が働くピザ屋で怪異騒動！？日課が山の神社に
ピザをお供えしに配達に行くだけの普通のピザ屋
だったのに…。バイトはほとんどバックレてしま
い、残ったバイト、店長、社員、オーナーのPC達で
お店を営業しながら、この騒動を解決してピザ屋を
建て直そう！

タイプ：ほぼ協力の特殊型
プレイヤー人数：3~4人
リミット：最大2サイクル
ハンドアウト：13枚
プライズ：神社のお守り、呪いの木箱
※PC3人の場合：PC4をNPCとして、サイクルは最
大3サイクルになります。お供え当番のタイミングは
各サイクルの開始前に行い、一回目の当番の後に
PC4の秘密を公開してください。

■シナリオの舞台

このシナリオは「本当は怖い現代日本」のセッティ
ングです。
地方にある宅配ピザチェーン店とその町が舞台で
す。PCはピザ屋でバイクまたは自転車に乗って働く
ことになります。
シーン表は「ピザ屋労働シーン表」を使用します。
一部のシーン表ではインセイン2のホラースケープを
使用します。

■シナリオの概要

山の神社に納められていた呪いの木箱が、寿司屋に
持ち出されて、そば屋を潰し、ピザ屋のバイトが持
ち帰って、ピザ窯に捨てた事により、ピザ屋で怪異
騒動が起こっていました。
調査の結果、呪いの木箱を怪異の妨害をくぐって神
社に戻せれば事件は解決です。

■背景

舞台の町は昔から怪異や奇妙なモノが流れ着きやす
い場所でしたが、山の神様の力が強く「山の神社」
を信仰することで守られてきました。
その神社の宝物殿に持ち込まれて神様の力で抑えら
れていた「呪いの木箱」が今回の事件の原因です。

シナリオ開始から数年前、「寿司屋」の子供がいた
ずらで山の神社から呪いの木箱を持ち帰り、店でお
かしくなるようなことになりました。困った寿司
屋の店主は、出来心でライバルのそば屋に呪いの木
箱を捨ててしまいました。
その結果そば屋は潰れて店主は首を吊り、「廃墟の
そば屋」は心霊スポットとして噂されるようになります。

シナリオ開始から数週間前、PC1をのぞくピザ屋の
バイト達は肝試しに廃墟のそば屋に行きました。そ
こで「加藤くん」が呪いの木箱を見つけて持ち帰っ
てしまいます。

加藤くんも怪異に悩まされ、処分のためバイト先の
ピザ屋の「ピザ窯」に放り込んだことで、ピザ屋の
怪異騒動は始まります。

呪いの木箱は力が強く、そば屋の怨念も合わさって
燃えて消えることはなかったのです。

ピザ屋は怪異騒動によりバイトが逃げてしまい、残
された「PC1 バイト」、「PC2 店長」、「PC4
オーナー」の3人と、人手不足で本社から派遣された
「PC3 社員」でピザ屋の立て直しと怪異騒動の解決
を目指します。

神社へのお供えの影響で、今のところPC1、2、4に
は怪異の影響はありません。また、神社の神様は、
積極的に助けてくれるタイプではありませんが、別
に毎日のお供えがないと怒ったり見捨てたりはしま
せん。無礼な態度やよそ者にも無関心なだけです。

■狂気

山札 任意の狂気カード16枚

シナリオ固有の狂気

「呪いの連鎖」

条件を満たした場合、山札の外から渡します。

条件① HO「廃墟のそば屋」を調べたPC

条件② プライズ「呪いの木箱」の秘密を獲得

この狂気はクライマックスフェイズに所持したPCの
使命を書き換えますが、プライズ「神社のお守り」
の効果で山札に戻すことができます。

■プライズ

「呪いの木箱」

今回の事件の原因である強力な呪物。

背景はとくに設定していませんが、持ち込まれた家
や店に災いを呼び込みます。シナリオ中に破壊する
ことは出来ません。

取得タイミング的に正規の手段で秘密を獲得するこ
とはできませんが、もし獲得したPCは狂気カード「呪
いの連鎖」を獲得します。

「神社のお守り」

神社の神様がお供え(ピザ)のお礼に渡してくれるお
守り。狂気カード「呪いの連鎖」を取り除く事を想
定しています。

秘密は所持者が獲得でき情報共有は発生しません。

■ハンドアウト

PC以外のハンドアウトの公開順です。

「廃墟の山小屋」

「廃墟のそば屋」→「加藤くん」→「ピザ窯」

「寿司屋」

「山の神社」→「神社の歴史」

■導入フェイズ

・導入①『ようこそPC3』

PC3の初出勤の朝礼から始めます。
この最近ピザ屋では怪奇現象が起こっていて、PC1以外のバイトが逃げてしまっています。
人手不足でPC4のオーナーまで働いている状況で、立て直しのため呼ばれたのがPC3の社員です。
店の状況と4人で店を切り盛りする必要があることを説明して、PCに自己紹介をしてもらってください。

その後、オーナーからこのままでは店が維持できないので、店の仕事と同時に怪奇現象の調査と解決を指示してもらってください。
リミットは1日2シーンとして4日以内の解決を目指します。

ここで、初期のハンドアウトを公開します。
手がかりとして、バイトの加藤くんがバックレる前にPC1以外のバイトみんなで廃墟に肝試しに行ったと言っていたこと、このところ寿司屋の店主の様子もおかしい事を伝えてください。
⇒HO「PC1」「PC2」「PC3」「PC4」「廃墟の山小屋」「廃墟のそば屋」「寿司屋」「山の神社」

・導入②『怪奇現象』

PC一人に怪奇現象を体験してもらいます。
朝礼が終わったタイミングでピザ窯のアラームが鳴り、ピザを取り出すPCを決めてもらってください。
ピザ窯を覗いたPCは、ピザ窯から伸びた焼け爛れた腕に引き釣り込まれる幻覚を見て、《焼却》で恐怖判定を行います。

■メインフェイズ

・毎日『お供え当番』

一日を2シーンとして、毎日サイクルの1シーン前と、3シーン前に一人一回ずつマスターシーンを行います。当番のPCが神社に行き、お供えをすればプライズ「神社のお守り」が貰えます。神社は初めは怪しいですが、何度か繰り返すことで、PCにとって害のない存在である事を伝える意図があります。

フレーバーとして、お供えの内容をメニュー表から好きを選んで貰います。お供えの後は賄いとして当番のPCが好きにして良いこと、PCは必ずしも神社に行く必要はなく、サボって時間をつぶして帰っても良いことを伝えてください。

当番のPCにどのような行動をするか描写してもらいます。きちんと神社に配達して手を合わせれば、いつの間にか手元に現れたプライズ「神社のお守り」が獲得できます。ただし既に貰っているPC1はなにも起こりません。
お供えに行かなかつたり変な行動をした場合も何も起こりませんが、あまりに無礼な行動なら鳥の糞を落とすくらいはしても良いかもしれません。

・サイクル終了時『加護』

PC3の秘密にあるサイクル終了時の処理です。
実はPC達は山の神社へのお供えの恩恵で怪異による大きな被害を避けられています。しかし、余所から来たばかりのPC3は異なります。

PC3は怪異に襲われて生命力が正気度を1点失いますが、「神社のお守り」を所持していれば何故か大事に至らず減少を免れたと描写してください。

・山の神社を調査『宝物殿』

⇒HO「神社の歴史」

また、宝物殿を詳しく調べると数年前に何かが持ち出された痕跡を見つけることができます。

・「廃墟のそば屋」を調査『廃墟探索』

調査に成功したら秘密を渡す前にマスターシーンを行います。
廃墟が肝試しのスポットになっている様子を描写して廃墟の中に誘導します。そこでシーンに登場しているPCは首を吊っているそば屋の店主の亡霊を見ます。全員《恨み》で恐怖判定を行います。
その後、シーンプレイヤーに秘密と狂気カード「呪いの連鎖」を渡してトリガーを確認してもらいます。
⇒HO「加藤くん」

・「加藤くん」の調査前『騒動の発端』

このHOが調査対象に選ばれたら、判定前にマスターシーンで戦闘を行います。
加藤くんのアパートに行くように誘導してください。加藤くんは呪いの木箱の影響で怪異に付きまわられています。1サイクル目なら引きこもって恐怖に震える加藤くん、2サイクルなら部屋で死亡している加藤くんと会えるでしょう。そして怪異は部屋を訪れたPCにも襲い掛かってきます。このシーンに登場しているPCは人魂(DLp190)1体と戦闘を行ってください。

戦闘後に判定を行ってもらい成功すれば、話を聞く、または手記を入手することで秘密を獲得できます。
⇒HO「ピザ窯」

また、加藤君が生きている場合、PCから特にアクションがなければ2サイクル目に死亡しますが、助けるように何らかの行動をするならば命は助かるでしょう。死亡の場合は状況によって《死》で恐怖判定を行ってもいいです。

・「ピザ窯」の調査前、後『窯の底』

この秘密を調べるとクライマックスに移るので、調査が進んでいない状況で調査しようとした場合、

シーンプレイヤーとPC3に本当に良いのか確認してください。

HOを全体公開後にマスターシーンを行います。このシーンに登場していないPCも窯を冷やしているうちに店に帰ってきたことにしてください。ピザ窯から「呪いの木箱」を取り出すと呪いが直接降りかかり、PC達も敵意のような嫌な雰囲気を感じます。もう一刻の猶予もありません。この時「そば屋の廃墟」を調べたPCは、狂気カード「呪いの連鎖」を公開してください。この箱をどうするかPCに問いかけてください。想定する答えは神社に戻すことですが、答えられない場合は調査状況により「元ある場所に戻す」「別の場所に押付ける」などの考えが浮かんだと伝えてクライマックスに移ります。

■クライマックスフェイズ

ピザ窯の調査を行ったかによってクライマックスが分岐します。

・ピザ窯で箱を見つけた『呪物配達』

呪いの原因の木箱を配達するルートで、特殊ルールで戦闘を行い、神社まで届けることができれば解決エンドです。

PC達は店を飛び出して配達で利用しているバイクにまたがりますが、「呪いの木箱」を持ち出したPC達に怪異が絶えず襲いかかります。宅配ルールシートを公開して、ピザ屋からスタートで配達しながらの戦闘です。エネミーは箱に引き寄せられた悪霊として、毎ターンPCの人数分のポルターガイスト(無印p247)が補充されます。プロットはランダムで行い、行動順が最後の1体は戦場移動を行います。

また、呪いの木箱を持ったPCが寿司屋を通過するタイミングで、突如バイクの前にそば屋の亡霊が現れます。《運転》で判定を行い、成功すればさけて通れますが、失敗すれば運転を誤り移動が寿司屋でストップします。

プライズを持ったPCが目的地まで移動して「呪いの木箱」を手放せば戦闘終了です。配達場所によってエンディングが変わります。

・調査しないでメインが終了『ピザ屋炎上』

時間切れのバッドエンドルートです。窯が爆発して燃え盛る店から逃げ出す戦闘を行います。

怪奇現象は悪化し、クレームも増えてその対策会議でPC達が店に集まっているところ、突然ピザ窯が爆発炎上し、店は火に包まれます。

まず爆発で1D6-1点の生命力を減少させ、《物音》で恐怖判定を行います。

その後、地獄の館(無印p246)と戦闘を行います。この戦闘では、自発的な脱落を行うことで燃える店から脱出ができることをPCに伝えてください。もちろんエネミーは妨害を行います。生命力が0になったPCは、希望があれば他のPCが自発的な逃走を-2のペナルティで行うことで連れて逃げても良いです。また、エネミーを倒せた場合も火事が鎮火して助かります。いずれにせよ、店は壊滅的な被害を受けてエンディングに移ります。

■エンディング

クライマックスによってエンディングが分岐します。

・神社に配達した場合『ピザ屋復活』

神社に木箱を納めると、神社の神様が今まででもそうだったように、自分の敷地内にある呪物を抑え込んでくれます。今までPC達を襲っていた怪異は消え、嫌な雰囲気もなくなります。

ピザ屋の怪異事件は解決して、以前通りの姿を取り戻せるでしょう。それぞれの今後を描写して終了です。

・寿司屋に配達した場合『いったんの解決』

木箱を手放すとターゲットが寿司屋に移ったことを感じます。もう、怪異は襲って来ませんが、寿司屋は異様な雰囲気に包まれて、再び木箱を手にするのは危険なことがわかります。

ピザ屋の怪異騒動は収まり、今度は寿司屋が呪われているという噂が流れます。それぞれの今後を描写して、その後寿司屋一家が心中して、町では別の店や一家に次々と同じ事が起こっているという後日談で終了です。

・ピザ屋が炎上した場合『呪いは続く』

生き残ったPCが店から出ると消防車が駆けつけて消火が始まり、PC達は病院送りになるでしょう。

それぞれの今後を描写し、最後にあれだけ燃えた店の中に煤けた木箱が出てきたことと、その木箱の行方がいつの間にかわからなくなっている事を伝えて終了です。生き残ったPCで狂気カード「呪いの連鎖」を所持している場合はそのPCの仕業としてもよいです。

連絡先X(旧Twitter)：@Rolling_Romans

2025.6.25 溪介

使命	秘密
名前：PC1	ショック：なし
宅配ピザ屋のバイト あなたはピザが大好きだ。信仰していると言ってもいい。特にこの地元唯一のチェーン店のピザが好物で、何としても撤退して欲しくない。あなたの使命は「怪異騒動を解決して、店を立て直すこと」だ。	あなたはピザと同じくらい山の神社が好きだ。信仰している。神社はとても安心できて、いつまでも居たいと思える。この想いは怪異騒動が始まった頃から特に強くなっている。あなたはプライズ「神社のお守り」を持っている。

使命	秘密
名前：PC2	ショック：全員
宅配ピザ屋の店長 あなたは自分が店長をしているピザ店での怪異騒動に頭を悩ませている。心霊現象など信じがたいが職を失うのは避けたい。あなたの使命は「ピザ屋を潰さないこと」だ。	あなたは山の廃墟で、趣味の黒魔術や悪魔召喚の儀式を行っている。儀式は成功したことが無いので怪異騒動とは関係無いだろうが、もし儀式を見られたら儀式の一部として、見た相手にお返しする必要がある。あなたは表の使命に加えて「『廃墟の山小屋』の秘密を知ったPCに1点以上ダメージを与える」ことである。

使命	秘密
名前：PC3	ショック：全員
宅配ピザチェーンの社員 あなたは都会の本社からこの田舎の店舗に派遣された。この店舗で起きてる怪異騒動を解決するまで、戻って来なくて良いと言われている。あなたの使命は「ピザ屋を潰さないこと」だ。	あなたは靈感があり、この店に派遣されて以来、ひどい霊障に悩まされている。毎ラウンドの終わりに生命力が正気度を1点失う。特にピザ窯には異様な気配を感じる。あなたは『ピザ窯』を調べた時点でメインが終了してクライマックスフェイズが始まることを知っている。

使命	秘密
名前：PC4	ショック：なし
宅配ピザ屋のオーナー あなたはこの町の地主であり、趣味で宅配ピザ屋を経営している。また、オーナー権限で従業員に毎日山の神社へピザを配達させて、お供えさせている。あなたの使命は「ピザ屋を潰さないこと」だ。	あなたはオカルト的な事や地域の伝承などあまり興味がなく、何も知らない。もちろん怪異騒動の心当たりもない。毎日の神社への配達は、先代に感謝とお供えを欠かすなど言い伝えられているためであり、毎日自分の好きなものを届けている。……自分でお供えに行くのが面倒とかではないよ？

使命	秘密
名前：加藤くん	ショック：なし
宅配ピザ屋の元バイト。 怪異が起り始めた頃から様子がおかしくなり、バイクでコケてそのまま逃走した。今は音信不通になっている。	あなたは遊びで近所の廃墟に肝試しに行き、気味の悪い木箱を見つけて持ち帰った。その日から身の回りで奇妙なことが起こるようになり、恐怖からバイト先のピザ窯に捨てた。2ラウンド以降に調べた場合、死亡している。この秘密をみたPCは、《追跡》で恐怖判定を行う。 HO⇒ピザ窯

使命	秘密
名前：山の神社	ショック：なし
この町に昔からある神社。毎日ここにピザを宅配してお供えするようにオーナー（PC4）から指示されている。お供えしたピザはちゃんと持ち帰ってね。	情報 ここでは不思議と穏やかな気持ちになり霊障も起こらない。隣には神社の規模に比べて立派な宝物殿があり、価値のありそうなものからガラクタまで多種多様なものが収められている。どのような由来があるのだろうか？ HO⇒神社の歴史

使命	秘密
名前：神社の歴史	ショック：PC3
古くから信仰されてきたので町の歴史とも縁深い。	この町は古くから怪異や奇妙な縁を寄せ付けることが多かった。これらから町の人々を守り、流れ着いた呪物などを封印していたのが山の神社である。 信仰に応える形で町を守っているため、神社をないがしろにする者やよそ者には加護が及ばない。

使命	秘密
名前：寿司屋	ショック：なし
昔からある寿司屋。宅配サービスもしていて、ピザ屋をライバル視している。この辺りで出前と言えばここか、うちのピザ屋。	数年前、店主の子供が神社から奇妙な箱を持ち帰った事があり、その日から店で奇妙な事が起こるようになった。 出来心でその箱を近所のそば屋に捨ててから、怪異は収まり、そば屋が潰れた。 今、ピザ店で起こっていることはあの時と似ていて気味が悪い。

使命	秘密
名前：廃墟の山小屋	ショック：PC2以外
放棄された山小屋。山中にあるため近寄る人はめったに居ない。	よく見ると最近人の出入りした痕跡がある。 鉄さびと何かが腐ったような臭いがする建物に入ると、冒瀆的な祭壇が組まれ、床には魔法陣のようなものが描かれていた。 この秘密を初めに獲得したPCは、《魔術》で恐怖判定を行う。

使命	秘密
名前：廃墟のそば屋	ショック：全員
昔に潰れたそば屋。最近廃墟や心霊スポットとして有名。	首吊りの他にもうひとつ人影が見えた。落ちていた木箱を拾い、しばらくいじっていたが開かないようで鞆に入れた。首吊りはその行動をじっと見つめている。あの人影は...元バイトの加藤くん。 この秘密を始めに獲得したPCは、狂気カード「呪いの連鎖」を取得する。 HO⇒元バイトの加藤

使命	秘密
名前：呪いの木箱	ショック：全員
プライズ 禍々しい気配を放つ木箱。良くないモノを引き寄せ、持ち主に不幸を呼び込む。 このプライズを所持しているPCは毎ラウンドの終わりに山札から狂気カードを1枚引く。	見たな。 この秘密を見たPCは恐怖カード「呪いの連鎖」を獲得して即公開する。

使命	秘密
名前：ピザ窯	ショック：全員
結構本格的な業務用ピザ窯。いつもピザを焼いているが、意識してみると恐ろしい気配を感じる。 窯の中を調べるには火を止めなければならない...	拡散情報 火を止め温度が下がるのを待って中を確認すると、木箱が出てきた。煤けてはいるが焦げ跡一つない、高温の窯の中にあったのに...。 このシーンに登場したPCは、《焼却》で恐怖判定を行う。 また、この秘密を調べたPCはプライズ「呪いの木箱」を入手する。

使命	秘密
名前：神社のお守り	ショック：なし
<p>プライズ 通常のアイテムのお守りとして消費することもできる。</p> <p>このプライズの秘密は所持者が確認できる。</p>	<p>普通のお守りに見えるが、なんとなくご利益がありそうな気がする。</p> <p>このプライズを消費することで、表になった狂気カードを一枚山札に戻すことができる。</p>

使命	秘密
名前：神社のお守り	ショック：なし
<p>プライズ 通常のアイテムのお守りとして消費することもできる。</p> <p>このプライズの秘密は所持者が確認できる。</p>	<p>普通のお守りに見えるが、なんとなくご利益がありそうな気がする。</p> <p>このプライズを消費することで、表になった狂気カードを一枚山札に戻すことができる。</p>

使命	秘密
名前：神社のお守り	ショック：なし
<p>プライズ 通常のアイテムのお守りとして消費することもできる。</p> <p>このプライズの秘密は所持者が確認できる。</p>	<p>普通のお守りに見えるが、なんとなくご利益がありそうな気がする。</p> <p>このプライズを消費することで、表になった狂気カードを一枚山札に戻すことができる。</p>

使命	秘密
名前：神社のお守り	ショック：なし
<p>プライズ 通常のアイテムのお守りとして消費することもできる。</p> <p>このプライズの秘密は所持者が確認できる。</p>	<p>普通のお守りに見えるが、なんとなくご利益がありそうな気がする。</p> <p>このプライズを消費することで、表になった狂気カードを一枚山札に戻すことができる。</p>

狂気	狂気
呪いの連鎖	呪いの連鎖
<p>トリガー：プライズ「呪いの木箱」を誰かが獲得した時</p> <p>配達しなければ。 呪いによりあなたの意識が操られる。</p> <p>あなたの使命は「木箱を寿司屋に配達する」に上書きされる。</p>	<p>トリガー：プライズ「呪いの木箱」を誰かが獲得した時</p> <p>配達しなければ。 呪いによりあなたの意識が操られる。</p> <p>あなたの使命は「木箱を寿司屋に配達する」に上書きされる。</p>

狂気	狂気
呪いの連鎖	呪いの連鎖
<p>トリガー：プライズ「呪いの木箱」を誰かが獲得した時</p> <p>配達しなければ。 呪いによりあなたの意識が操られる。</p> <p>あなたの使命は「木箱を寿司屋に配達する」に上書きされる。</p>	<p>トリガー：プライズ「呪いの木箱」を誰かが獲得した時</p> <p>配達しなければ。 呪いによりあなたの意識が操られる。</p> <p>あなたの使命は「木箱を寿司屋に配達する」に上書きされる。</p>

～MENU～

 ピザ

- 赤のマルゲリータ
- 青のシーフードミックス
- 黒のてりやきチキン
- 緑のフレッシュトマトバジル
- 黄金のまよコーンポテト
- レインボートロピカル納豆

 アラカルト

ポテト、チキン、サラダ…

 ドリンク

コーラ、オレンジ、水…

ピザ屋労働シーン表

2	常連のタナカさんからの差し入れだ！ シーンプレイヤーは鎮痛剤を一つ獲得する。
3	「ざるそば、3人前……」一方的に電話は切れた。間違い電話？ この町のそば屋はもう…。シーンプレイヤーは《時間》で恐怖判定を行う。
4	常連のタナカさんからの注文だ！ メニューは…黒のてりやきチキンピザのMサイズ？
5	普通の注文だ！ マルゲリータとシーフードミックスにポテト、お持ち帰りで～。
6	店内で作業だ。 ホラスケープ3「不意に訪れる恐怖」DL174pを振る。
7	常連のタナカさんからの注文だ！ メニューはいつもレインボートロピカル納豆ピザのLサイズ。
8	宅配の注文だ。 ホラスケープ2「街中で遭遇する恐怖」DL172pを振る。
9	常連のタナカさんからの注文だ！ メニューはいつもレインボートロピカル納豆ピザのLサイズ。
10	お持ち帰りのお客様対応だ。 ホラスケープ1「会話中に生まれる恐怖」DL170pを振る。
11	頼まれた住所に届けたらライバルの宅配寿司店で、そんなもの頼んでいないと追い返された。電話をかけ返すと「現在使われておりません…。」
12	常連のタナカさんからの差し入れだ！ シーンプレイヤーは鎮痛剤を一つ獲得する。

🚲 🚲 宅配ルール 🚲 🚲 🍄

★ピザ屋からスタート

★毎ターンそのラウンドの速度の半分までのマスを移動できます

★『呪いの木箱』をあるべき場所に届けよう！

★位置の制限はプライズの移動のみで
攻撃やブロックなど通常の行動は制限ありません

ラウンドの開始時

- ① エネミーの出現
ポルターガイスト/生命力3点 が毎ターンPC人数分出現する
- ② 前ラウンドに戦場移動されていればプロットを行う
※ポルターガイストはランダムプロット

手番の行動

- プライズの移動
 - ・ 隣接マスのPCに渡す、または受け取る
この場合、お互い合意
 - ・ 隣接マスの脱落したPCから拾う
 - ・ 攻撃してダメージを与えた相手から奪う
- 行動順が最後のエネミー1体は戦場移動を行う

ラウンドの終了時

- ① 『呪いの木箱』の所持者は狂気カードを1枚引く
- ② このラウンドの速度÷2 マスまで移動
- ③ お店か神社マスに『呪いの木箱』を納める※戦闘終了

